1. Інженерія вимог: діючі особи процесу формулювання вимог;
2. Інженерія вимог; Аналіз вимог;
3. Інженерія вимог; Джерела відомостей для складання вимог;
4. Інженерія вимог; Основні группи та пдгруппи;
5. Визначення програмної інженерії; Основні джерела стандартизації в області інженерії програмного забезпечення;
6. Гнучка розробка програмного забезпечення: основні ідеї,методолгії;
7. Джерела відомостей про вимоги до ПЗ
8. Елементи процесу розробки Scrum: Backlog, Sprint і тд;
9. Життєвий цикл ПЗ, моделі життевого циклу;
10. Життєвий цикл програмної системи, зв’язок з ядром знань SWEBOK;
11. Класифікація видів тестування за об'єктом тестування;
12. Основні ідеї Agile;
13. Методологія гнучкої розробки: Scrum
14. Методологія розробки Scrum, основні сутності та ідеї;
15. Модель життевого циклу: водоспадна модель;
16. Модель життевого циклу: еволюційна модель;
17. Модель життевого циклу: спіральна модель;
18. Модель життевого циклу: ітераційна модель;
19. Наведіть послідовність команди для внесення змін у віддалений репозиторій системи GIT; (консольный режим);
20. Назвіть основні функції системи контролю версій;
21. Області знань SWEBOK інженерії розробки ПЗ;
22. Області знань SWEBOK;
23. Опишіть основні принципи методології Kanban;
24. Основні групи вомог; Не функціональні вимоги;
25. Основні групи ролей, ролі методології Scrum;
26. Основні консольні команди для роботи з віддаленим репозиторієм Git;
27. Основні технології системи контролю версій;
28. Основні функції системи контролю версій; Поняття репозиторію;
29. Охарактеризуйте поняття моделі ЖЦ і назвіть їхні види
30. Планування задач спрінту (Sprint Planning Meeting) побудова Product Backlog;
31. Поняття гілки та репозиторію в системі контролю версій;
32. Поняття та завдання інженерії програмного забезпечення
33. Принципи Agile Manifesto (принцип гнучкої розробки);
34. Принцип «Гаманець Мілера»;
35. Проектування інтерфейсів користувача: принципи побудови, програмне забезпечення;
36. Процеси життєвого циклу програмної системи;
37. Процес аналізу вимог; Продукт процесу аналізу;
38. Процес складання вимог: дійові особи, джерела знаь;
39. Розвиток мов та підходів до програмування;
40. Система контролю версій Git: основні команди, застосунки;
41. Стандартизація програмної інженерії: IEEE Computer Society та ACM (опишіть ці дві організації);
42. Технологія об'єктно-орієнтованого програмування; Основні принципи ООП;
43. Функції системи контролю версій;
44. Ядро знань SWEBOK; Розділ PMBOK
45. Які види діяльності становлять процеси життевого циклу (ISO/IEC 12207);
46. джерела стандартизації в області інженерії програмного забезпечення;
47. основні завдання інженерії ПЗ;
48. Scrum : плануваня проекту, розподілення складності задач;
49. UML; Діаграма use case: основні сутності, типі звязків;